

Solución de Problemas con CCP problemas CSP

slides basados en el curso “constraint Programming” de
Christian Schulte ²
Profesor: Camilo Rueda ¹

¹Universidad Javeriana-Cali,

²KTH Royal Institute of Technology, Sweden

PUJ 2008

Problemas de Satisfacción de Restricciones (CSP)

- Variables V
conjunto finito de variables $V = \{x_0, x_1, \dots\}$
- Universo U
conjunto finito de valores U
- Restricciones C
 - qué variables están involucradas
 - cuáles son las soluciones

- Una restricción c se define por

- sus variables

$$\text{var}(c) = (x_1, \dots, x_n) \in V^n$$

- sus soluciones

$$\text{sol}(c) \subseteq U^n = U \times \dots \times U \text{ (n veces)}$$

- Una **asignación** a define qué valores pueden tener las variables
 - $a \in V \rightarrow U$
- una asignación a es **solución** de una restricción c (escrito $a \in c$) ssi
 - $var(c) = (x_1, \dots, x_n)$ y
 - $(a(x_1), \dots, a(x_n)) \in sol(c)$

- Una asignación $a \in V \rightarrow U$ es solución a un CSP $P = \langle V, U, C \rangle$ si
 - $a \in c$ para toda $c \in C$
- Las soluciones $sol(P)$ de un CSP P se definen
 - $\{a \in V \rightarrow U \mid a \text{ solución de } P\}$

- $PWD = \langle V, U, C \rangle$ con
 - $V = \{x, y, z\}$
 - $U = \{1, 2, 3\}$
 - $C = \{c_1, c_2, c_3\}$ donde
 - $var(c_1) = (x, y)$
 - $sol(c_1) = \{(1, 2), (1, 3), (2, 1), (2, 3), (3, 1), (3, 2)\}$
 - $var(c_2) = (x, z)$ y $sol(c_2) = sol(c_1)$
 - $var(c_3) = (y, z)$ y $sol(c_3) = sol(c_1)$

Ejemplo: soluciones al CSP

$$\text{sol}(PWD) = \left\{ \begin{array}{l} \{x \mapsto 1, y \mapsto 2, z \mapsto 3\} \\ \{x \mapsto 1, y \mapsto 3, z \mapsto 2\} \\ \{x \mapsto 2, y \mapsto 1, z \mapsto 3\} \\ \{x \mapsto 2, y \mapsto 3, z \mapsto 1\} \\ \{x \mapsto 3, y \mapsto 1, z \mapsto 2\} \\ \{x \mapsto 3, y \mapsto 2, z \mapsto 1\} \end{array} \right\}$$

- En lo que sigue nos restringimos a restricciones **binarias**
 - las unarias: se extienden agregando todos los valores para una variable adicional
 - las n-arias: generalización

- Es otra expresión para **dominio consistencia**
- Considere c con $var(c) = (x, y)$
 - conserve el valor
$$v \in s(x)$$
solamente si
$$(v, w) \in sol(c) \text{ y } w \in s(y)$$
 - análogamente para la variable **y**

Propagadores de Arco consistencia

- Defina ac-propagadores para las variables x, y
 - para cada restricción c con $var(c) = (x, y)$
- $ac(c, x)(s)(z) =$
 - if* $z \neq x$ *then* $s(z)$ *else*
 - $\{v \in s(x) \mid \exists (v, w) \in sol(c). w \in s(y)\}$
 - end*
- $ac(c, y)(s)(z) =$
 - if* $z \neq y$ *then* $s(z)$ *else*
 - $\{w \in s(y) \mid \exists (v, w) \in sol(c). v \in s(x)\}$
 - end*

- Dada la restricción c con $var(c) = (x, y)$ y un store s

s es arco-consistente para c

\Leftrightarrow

para todo $v \in s(x)$ existe $w \in s(y)$ tal que
 $(v, w) \in sol(c)$

y también

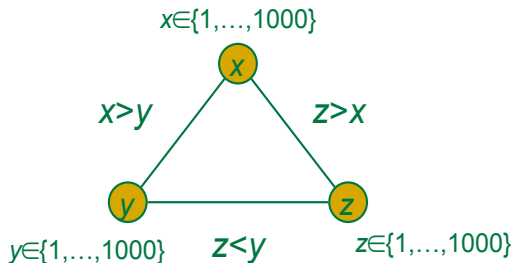
para todo $w \in s(y)$ existe $v \in s(x)$ tal que
 $(v, w) \in sol(c)$

Store Arco consistente

- Un store s es arco-consistente para un CSP $\langle V, U, C \rangle$ si y slo si

para cada $c \in C$, s es arco-consistente para c

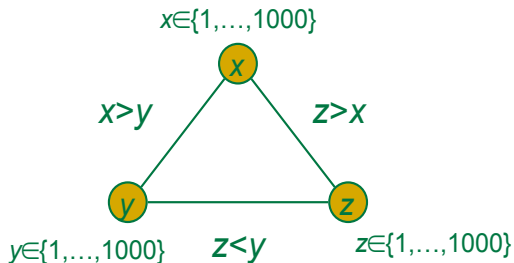
Un caso malo para AC:



requiere pasos de propagación proporcional a tamaño del store!

Camino Consistencia

Un caso malo para AC:



Por qué no propagar al tiempo $z > x, x > y$?
camino-consistencia: combinar dos restricciones

- Suponga c_1 con $var(c_1) = (x, y)$, c_2 con $var(c_2) = (y, z)$
enonces la combinación $c_1 \odot c_2$ se define como

$$var(c_1 \odot c_2) = (x, z)$$

y

$$sol(c_1 \odot c_2) = \{(v, k) \mid (v, m) \in sol(c_1), \\ (m, k) \in sol(c_2)\}$$

Lograr Camino Consistencia

- Construir composiciones para restricciones arbitrarias
- Realiza AC sobre las restricciones compuestas
- Poderoso pero caro computacionalmente
 - ningún sistema usa esta idea
 - Consultar texto de Apt